



Una piattaforma di **monitoraggio e di stimolazione cognitiva** su smart phone. La valutazione dell'andamento cognitivo permette anche di rilevare precocemente un eventuale calo della performance, che potrebbe indicare un declino neuro-cognitivo.

Un'unica applicazione permette di raccogliere alcune misure sulla **mobilità** e la **stimolazione cognitiva**:

- In automatico vengono raccolte informazioni sui metri percorsi ogni giorno, la velocità media, percorsi standard e deviazioni da tali percorsi, ecc.
- I partecipanti possono usare i giochi di stimolazione cognitiva per sviluppare e mantenere memoria e attenzione, per allenare le proprie abilità visuo-spaziali, le capacità mnemoniche e l'apprendimento in contesti specifici, ecc.

AI-MEMO è un progetto promosso dalla Regione Liguria, su fondi POR della Comunità Europea, attraverso un bando competitivo, che mette in connessione aziende, università e CNR



Una piattaforma di **monitoraggio e di stimolazione cognitiva** su smart phone. La valutazione dell'andamento cognitivo permette anche di rilevare precocemente un eventuale calo della performance, che potrebbe indicare un declino neuro-cognitivo.

Un'unica applicazione permette di raccogliere alcune misure sulla **mobilità** e la **stimolazione cognitiva**:

- In automatico vengono raccolte informazioni sui metri percorsi ogni giorno, la velocità media, percorsi standard e deviazioni da tali percorsi, ecc.
- I partecipanti possono usare i giochi di stimolazione cognitiva per sviluppare e mantenere memoria e attenzione, per allenare le proprie abilità visuo-spaziali, le capacità mnemoniche e l'apprendimento in contesti specifici, ecc.

AI-MEMO è un progetto promosso dalla Regione Liguria, su fondi POR della Comunità Europea, attraverso un bando competitivo, che mette in connessione aziende, università e CNR

Tutte le informazioni del progetto sono trattate con particolare attenzione alla sicurezza del dato e al rispetto delle normative vigenti sulla protezione dei dati personali.

I dati costituiscono la base per calcolare alcuni indici significativi delle performance delle persone coinvolte. Questo sarà possibile mediante tecniche di Intelligenza Artificiale, che confronteranno un insieme di indicatori in coloro che non hanno alcuna patologia confrontandoli con quelli di un gruppo di persone con diagnosi effettuata presso un centro specializzato. Si monitorerà l'andamento nel tempo nei diversi indici individualmente e nei diversi gruppi.

AI-MEMO inizia a gennaio 2020, e si potrà entrare a farne parte entro giugno 2020. Serve avere a disposizione uno smart phone (Android oppure iOS).

Si chiede di giocare per almeno due settimane all'inizio ed altre due tre e sei mesi dopo. Ogni settimana bisognerebbe giocare almeno 2 ore (ad esempio 10 minuti alla mattina e 10 minuti alla sera).

Saranno organizzati alcuni incontri di gioco collettivo presso il CreamCafé.



Tutte le informazioni del progetto sono trattate con particolare attenzione alla sicurezza del dato e al rispetto delle normative vigenti sulla protezione dei dati personali.

I dati costituiscono la base per calcolare alcuni indici significativi delle performance delle persone coinvolte. Questo sarà possibile mediante tecniche di Intelligenza Artificiale, che confronteranno un insieme di indicatori in coloro che non hanno alcuna patologia confrontandoli con quelli di un gruppo di persone con diagnosi effettuata presso un centro specializzato. Si monitorerà l'andamento nel tempo nei diversi indici individualmente e nei diversi gruppi.

AI-MEMO inizia a gennaio 2020, e si potrà entrare a farne parte entro giugno 2020. Serve avere a disposizione uno smart phone (Android oppure iOS).

Si chiede di giocare per almeno due settimane all'inizio ed altre due tre e sei mesi dopo. Ogni settimana bisognerebbe giocare almeno 2 ore (ad esempio 10 minuti alla mattina e 10 minuti alla sera).

Saranno organizzati alcuni incontri di gioco collettivo presso il CreamCafé.



Per partecipare:

Mxxxx Bxxxx – tel: xxx e-mail: xxx

Per partecipare:

Mxxxx Bxxxx – tel: xxx e-mail: xxx